
It Came From The Desert

Instrucciones para Commodore® Amiga®

REQUISITOS DEL SISTEMA

- Commodore Amiga 500, 1000, 2000 o 2500.
- 1 Megabyte de memoria RAM.
- 1 o 2 unidades de disco (se recomienda una segunda unidad).
- Joystick.
- Ratón.

COPIAS DE SEGURIDAD

Haga copias de seguridad de los tres diskettes contenidos en esta caja y utilícelos para jugar. Guarde los originales en un lugar seguro.

INSTALACION EN DISCO DURO

Usted podrá instalar It Came from the Desert en el disco duro de su ordenador Amiga. Para ello, siga el siguiente procedimiento:

- Inicie su ordenador mediante Workbench™.
- Abra una ventana CLI.
- Inserte el disco REEL 1 en la unidad de disco interna.
- Escriba **DFO:C/EXECUTE HD_INSTALL**
- Siga las instrucciones que recibirá en pantalla hasta finalizar la instalación.

EMPEZANZDO

Encienda su ordenador y su monitor. Cuando aparezca en pantalla la mano pidiendo que inserte el disco de Workbench™ inserte el disco REEL 1 en la unidad de disco interna. Si tiene una segunda unidad de disco, inserte el disco REEL 2 en ella, y el disco 3 en la unidad interna, cuando se lo solicite. Para minimizar el cambio de diskettes, deje insertados los discos 2 y 3 en las unidades de su Amiga.

Puede presionar el botón de disparo del joystick para saltar la secuencia de introducción. Tras dicha secuencia vendrá una pantalla en la que podrá es-

coger entre comenzar una nueva partida o cargar un juego grabado con anterioridad, eligiendo la opción apropiada. Si elige cargar una partida, deberá insertar el disco DSAVE (vea la sección GRABANDO SU PARTIDA, mas adelante).

GRABANDO SU PARTIDA

Para grabar su partida de It Came from the Desert, deberá formatear un disket antes de comenzar a jugar. Deberá renombrar dicho disket y llamarlo DSAVE. Consulte el manual de usuario de su ordenador para saber como formatear y renombrar diskets. Cada disket puede contener una única partida guardada.

Para guardar la partida, deberá dirigirse al mapa de situación. En la esquina superior izquierda encontrara un botón en el que pone SAVE GAME. Posteriormente inserte en la unidad interna el disco DSAVE. Una vez guardada la partida, siga las instrucciones en pantalla y vuelva a insertar el disco de juego correspondiente para continuar con la partida.

CARGANDO UNA PARTIDA GUARDADA

Desde la pantalla de carga (tras la secuencia de introducción al juego), elija la opción correspondiente a cargar una partida. Una vez seleccionada, siga las instrucciones en pantalla para insertar el disco DSAVE. Una vez realizada la carga, inserte el disco de juego correspondiente que se le solicite en pantalla.

PAUSAR EL JUEGO

Usted puede pausar el juego en cualquier momento, incluso durante las fases arcade. Para ello, pulse el botón izquierdo del ratón. Para salir de la pausa, vuelva a presionar dicho botón.

TRAS ACABAR LA PARTIDA

Si tras acabar el juego desea volver a jugar, inserte el disco REEL 1 en la unidad interna y reinicie su ordenador, pulsando simultáneamente las teclas CONTROL-AMIGA-AMIGA. Tras acabar de jugar, poda apagar su ordenador. Espere 30 segundos antes de de iniciar otra aplicación.
